



Avertissement

Le parcours ci dessous présente un caractère subjectif et grandement conditionné par le niveau technique de son auteur, sa maîtrise du pilotage, le type de VTT utilisé ainsi que les conditions de réalisation. Les renseignements sont donnés à titre indicatifs et peuvent se révéler obsolètes par suite d'une évolution du terrain ou de l'environnement.

En aucun cas UtagawaVTT n'incite les utilisateurs à fréquenter les randonnées décrites sur le site et ne pourra être tenu pour responsable de l'utilisation des topos, traces GPS et des éventuels incidents qui peuvent survenir sur les parcours proposés..

Tour de Troncens par les coteaux

Topo n°	Topo n° FR-5681	Topo déposé le	22/06/2011
Pays	France	Altitude maxi	344 m
Dept/Région	Gers	Montée	550 m
Massif	< Autres >	Descente	550 m
Cartographie	IGN 1744E	Distance totale	25 km
Auteur	jeff32	Durée moyenne	2 h
Boucle	Oui		

Cotation UtagawaVTT  **ROUGE**

Cotation site labelisé  **NON COTE**

Difficulté physique

Difficulté technique

Engagement

Portage

Itinéraire

Belle balade autour du petit village de Troncens (32). On traversera d'abord la superbe forêt domaniale de Betplan, ses belles allées encadrées de hêtres. Puis ce sont des chemins de crête, véritables balcons sur les Pyrénées. La descente sur le lac de Monpardiac au travers du bois de Mède est somptueuse. Très agréable tour du lac.

Accès au départ

Accès par RN21, Laguian-Mazous, Miélan.

Remarques

On se gare sans problème sur la clairière, à l'entrée de la forêt domaniale (coordonnées GPS 31:276010.72 Est 31:4812193.88 Nord).

Remarques sur la difficulté

Pas de difficulté technique, mais un dénivelé non négligeable et de belles côtes.

Remarques sur l'engagement

Beaucoup de sorties possibles, pour raccourcir.

Commentaire de l'auteur sur la sortie

Quelques photos ici : <https://picasaweb.google.com/jeffdu32>

[/VTTAutourDeTroncens?feat=directlink](https://picasaweb.google.com/jeffdu32/VTTAutourDeTroncens?feat=directlink)

Praticabilité

A éviter par temps très humide.

Carte inactive - survolez/touchez pour activer

